

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "B. CROCE"-S. VALENTINO IN A.C.
Prot. 0001655 del 02/07/2020
A (Uscita)

**ISTITUTO COMPRENSIVO DI SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO
"B. CROCE " - 65020 SAN VALENTINO IN A.C. (PE) VIA LARGO S. NICOLA**

Tel. : 085/8574134 – Fax 085/8577825 - COD. FISC.: 81002100683 E mail – peic81000v@istruzione.it - peic81000v@pec.istruzione.it
www.icsanvalentino.edu.it

**OGGETTO: Acquisizione fornitura di nuove attrezzature didattico/informatiche.
FSC 2007/2013 – Obiettivi di Servizio S02 e S03 “Interventi per il potenziamento delle
dotazioni tecnologiche/ambienti multimediali e dei laboratori per le competenze di
base degli Istituti Secondari di primo grado”.**

**CUP:H36D17000070001
CIG:7807043**

CAPITOLATO TECNICO

Acquisizione al prezzo più basso mediante l'utilizzo del Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione (MePA) di attrezzature multimediali per la realizzazione del Progetto PAR FSC Regione Abruzzo, nell'ambito del Programma FSC 2007/2013 – Obiettivi di Servizio S02 e S03 “Interventi per il potenziamento delle dotazioni tecnologiche/ambienti multimediali e dei laboratori per le competenze di base degli Istituti Secondari di primo grado”.

LOTTO UNICO

Tutti i prodotti forniti devono essere di primaria marca internazionale, non sono ammessi prodotti senza marca. La merce deve essere consegnata ed installata a cura della ditta aggiudicataria. Quest'ultima deve farsi carico anche di tutte le configurazioni software e di rete necessarie al corretto funzionamento di tutte le apparecchiature previste. Su tale fornitura è richiesta la garanzia di almeno 24 mesi su tutti i dispositivi, il servizio di assistenza tecnica in presenza di almeno 24 mesi con tempi di intervento al massimo di ore 24 dalla richiesta effettuata dall'Istituto.

APPARATI RICHIESTI
(caratteristiche minime)

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|---|
| 02 | <p><u>SCHERMO INTERATTIVO 65" COMPRESO DI SISTEMA ANDROID INTEGRATO</u> LIM Schermo Interattivo da 65" in vetro temperato inciso da 4 mm, con incisione ad acido, antiriflesso e antiriverbero per un sensibile miglioramento nello scorrimento del dito. Risoluzione 4K UHD (3840 x 2160 @ 60 Hz) - Rapporto di contrasto 4000:1 Tocchi contemporanei: 20 - Tecnologia touch: tipo Vellum per riconoscere il touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare e con funzionalità aggiuntiva Palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito e non interferisce accidentalmente con la scrittura. Penne incluse n. 2 Console centrale arrotondata con pulsanti di alimentazione, controllo del volume, menu, fermo immagine, disabilitazione modalità touch, selezione sorgente. Precisione di posizionamento: 1 mm, Velocità di tracciamento: 4 m/s, Velocità di scansione: 8 ms Coppia di casse acustiche stereo da 15W RMS per canale. Il sistema dovrà essere dotato di n. 3 HDMI e n. 3 Touch USB. Risoluzione touch: 32768 x 32768 px Ingresso HDMI: x3 - Touch USB: x2 – n. 1 HDMI OUT - Ingresso VGA: x1 - Ingresso audio VGA: x1 CVBS: x1 - Ingresso Mic: x1 - Cuffie: x1 - USB 2.0: x3 - Seriale RS232: x1 Slot OPS: x1 (con porta USB 2.0 anteriore dedicata x1 e porta USB 3.0 x1) - n. 1 RJ-45 – n. 1 LAN In (RJ45) – n. 1 LAN Out (RJ45) – Wake-on-LAN: SI - Sensore di luce ambientale compreso. Durata led 50.000 ore. Certificazione normativa CE, FCC, IC, UL, CUL, CB Software autore specificamente progettato per la creazione di materiali ed attività didattiche prodotto dallo stesso produttore della LIM. Possibilità di importare lezioni LIM create con Smart notebook o Promethean ActivInspire. Compatibilità del software autore: Windows[®] 7 – 10 / Mac OS[®] 10.12.1 o versioni successive / Linux[®] Ubuntu 18.04 LTS / Chromebook[™]. Si richiede inoltre integrazione con apposito collegamento presente nel software autore, con software di collaborazione ed interazione della stessa marca della LIM con le seguenti caratteristiche minime: Permettere la connessione di tablet e dispositivi alla LIM. Prevedere un'area community scuola per la condivisione di lezioni e materiali con gli insegnanti della stessa scuola. Permettere di utilizzare tablet e pc di qualsiasi marca e sistema operativo (IOS, Android, Windows, Linux, Chromebook). Permettere la connessione alla lezione anche a distanza (es. da casa) Permette di inviare domande ai tablet (tutti i tipi di domande, anche aperte) Permette invio di test strutturati come le prove di verifica Permette l'invio dei compiti a casa Archivio di lezioni e file nel cloud illimitato e suddiviso in cartelle create dall'insegnante Sistema Android integrato nello Schermo Interattivo con Sistema Android Oreo 8.0, Processore Quad Core (2) ARM Cortex A73, (2) ARM Cortex A53, Aggiornamenti "over-the-air" remoti - RAM 3 GB DDR4 - 32 GB di memoria, punto di accesso hotspot. WhiteBoard App dotato di proprio software autore con possibilità di scrittura e cancellazione annotazioni, integrazione immagini/video, pagina infinita, pagina a quadretti, righe, persistenza (quando viene riaperta</p> |

l'applicazione viene visualizzato l'ultimo file aperto), modalità multiutente e schermo diviso (consente a più utenti di interagire simultaneamente sulla lavagna che viene divisa in due da una linea tratteggiata, con strumenti di annotazione e strumenti matematici separati) con duplicazione della barra di strumenti, esportazione in PDF l'intero canvas o il solo screenshot, con possibilità di aggiornamenti, possibilità di prendere appunti su qualsiasi file (pagina web, video, immagini, testo), salvarli e condividerli con la classe, Timer e orologio (dimensionabili) su un layer sovrapponibile ad altre applicazioni e quindi sempre visibile, Spinner (ruota di selezione random items anche personalizzabili (dimensionabili) su un layer sovrapponibile ad altre applicazioni e quindi sempre visibile. Dovrà consentire il **Mirroring wireless** dei dispositivi mobili presenti in classe sul monitor (minimo n. 4 contemporaneamente) e connessione bluetooth (compatibilità di mirroring: Windows®, macOS®, iOS™, Chrome OS™ e Android™); **Screen Share** (applicazione con cui studenti e insegnanti possono condividere contenuti in modalità wireless dal proprio portatile sul pannello, senza dover eseguire alcun accesso per **collegare fino a 39 devices presenti nella classe**) e **possibilità di touch-back per controllare il PC connesso**; lanciare Instant Lavagna per scrivere o disegnare e condividere i contenuti della lezione.

Menu Android compresa Witheboard App disponibile con qualsiasi SO.

Funzionalità annotazioni e screenshot dimensionabile sullo schermo con qualsiasi SO.

Sistema di Panel Management della stesso produttore dei pannelli, che consenta di risparmiare tempo, denaro e fatica per gli amministratori della tecnologia scolastica fornendo loro la possibilità di gestire in modo centralizzato e remoto tutti i display interattivi all'interno della propria organizzazione. Gli amministratori potranno garantire che i pannelli siano sicuri e che gli insegnanti abbiano accesso al firmware, al software e alle app più recenti. Gli amministratori dell'organizzazione o del panel dovranno poter distribuire rapidamente e facilmente gli aggiornamenti over-the-air remoti quando nuovi firmware, software e funzionalità diventano disponibili. Gli aggiornamenti dovranno poter essere applicati quando diventano disponibili o in un momento conveniente per l'amministratore.

Modulo Wi-Fi: Incluso, IEEE ® 802.11a/b/g/n/ac Wireless, 2x2

Comprese staffe per l'installazione dello schermo interattivo a muro.

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|--|
| 01 | <p>SCHERMO INTERATTIVO 75" COMPRESO DI SISTEMA ANDROID INTEGRATO</p> <p>LIM Schermo Interattivo da 75" in vetro temperato inciso da 4 mm, con incisione ad acido, antiriflesso e antiriverbero per un sensibile miglioramento nello scorrimento del dito. Risoluzione 4K UHD (3840 x 2160 @ 60 Hz) - Rapporto di contrasto 4000:1</p> <p>Tocchi contemporanei: 20 - Tecnologia touch: tipo Vellum per riconoscere il touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare e con funzionalità aggiuntiva Palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito e non interferisce accidentalmente con la scrittura.</p> <p>Penne incluse n. 2</p> <p>Console centrale arrotondata con pulsanti di alimentazione, controllo del volume, menu, fermo immagine, disabilitazione modalità touch, selezione sorgente.</p> <p>Precisione di posizionamento: 1 mm, Velocità di tracciamento: 4 m/s, Velocità di scansione: 8 ms</p> <p>Coppia di casse acustiche stereo da 15W RMS per canale. Il sistema dovrà essere dotato di n. 3 HDMI e n. 3 Touch USB.</p> <p>Risoluzione touch: 32768 x 32768 px</p> <p>Ingresso HDMI: x3 - Touch USB: x2 – n. 1 HDMI OUT - Ingresso VGA: x1 - Ingresso audio VGA: x1 CVBS: x1 - Ingresso Mic: x1 - Cuffie: x1 - USB 2.0: x3 - Seriale RS232: x1</p> <p>Slot OPS: x1 (con porta USB 2.0 anteriore dedicata x1 e porta USB 3.0 x1) - n. 1 RJ-45 – n. 1 LAN In (RJ45) – n. 1 LAN Out (RJ45) – Wake-on-LAN: SI -</p> <p>Sensore di luce ambientale compreso.</p> |

Durata led 50.000 ore.

Certificazione normativa CE, FCC, IC, UL, CUL, CB

Software autore specificamente progettato per la creazione di materiali ed attività didattiche prodotto dallo stesso produttore della LIM. Possibilità di importare lezioni LIM create con Smart notebook o Promethean ActivInspire. Compatibilità del software autore: Windows® 7 – 10 / Mac OS® 10.12.1 o versioni successive / Linux® Ubuntu 18.04 LTS / Chromebook™.

Si richiede inoltre integrazione con apposito collegamento presente nel software autore, con software di collaborazione ed interazione della stessa marca della LIM con le seguenti caratteristiche minime:

Permettere la connessione di tablet e dispositivi alla LIM.

Prevedere un'area community scuola per la condivisione di lezioni e materiali con gli insegnanti della stessa scuola.

Permettere di utilizzare tablet e pc di qualsiasi marca e sistema operativo (IOS, Android, Windows, Linux, Chromebook).

Permettere la connessione alla lezione anche a distanza (es. da casa)

Permette di inviare domande ai tablet (tutti i tipi di domande, anche aperte)

Permette invio di test strutturati come le prove di verifica

Permette l'invio dei compiti a casa

Archivio di lezioni e file nel cloud illimitato e suddiviso in cartelle create dall'insegnante

Sistema Android integrato nello Schermo Interattivo con **Sistema Android Oreo 8.0**, Processore Quad Core (2) ARM Cortex A73, (2) ARM Cortex A53, Aggiornamenti "over-the-air" remoti - **RAM 3 GB DDR4 - 32 GB di memoria**, punto di accesso hotspot. **WhiteBoard App** dotato di proprio software autore con possibilità di scrittura e cancellazione annotazioni, integrazione immagini/video, pagina infinita, pagina a quadretti, righe, persistenza (quando viene riaperta l'applicazione viene visualizzato l'ultimo file aperto), modalità multiutente e schermo diviso (consente a più utenti di interagire simultaneamente sulla lavagna che viene divisa in due da una linea tratteggiata, con strumenti di annotazione e strumenti matematici separati) con duplicazione della barra di strumenti, esportazione in PDF l'intero canvas o il solo screenshot, con possibilità di aggiornamenti, possibilità di prendere appunti su qualsiasi file (pagina web, video, immagini, testo), salvarli e condividerli con la classe, Timer e orologio (dimensionabili) su un layer sovrapponibile ad altre applicazioni e quindi sempre visibile, Spinner (ruota di selezione random items anche personalizzabili (dimensionabili) su un layer sovrapponibile ad altre applicazioni e quindi sempre visibile. Dovrà consentire il **Mirroring wireless** dei dispositivi mobili presenti in classe sul monitor (minimo n. 4 contemporaneamente) e connessione bluetooth (compatibilità di mirroring: Windows®, macOS®, iOS™, Chrome OS™ e Android™); **Screen Share** (applicazione con cui studenti e insegnanti possono condividere contenuti in modalità wireless dal proprio portatile sul pannello, senza dover eseguire alcun accesso per **collegare fino a 39 devices presenti nella classe**) e **possibilità di touch-back per controllare il PC connesso**; lanciare Instant Lavagna per scrivere o disegnare e condividere i contenuti della lezione.

Menu Android compresa Witheboard App disponibile con qualsiasi SO.

Funzionalità annotazioni e screenshot dimensionabile sullo schermo con qualsiasi SO.

Sistema di Panel Management della stesso produttore dei pannelli, che consenta di risparmiare tempo, denaro e fatica per gli amministratori della tecnologia scolastica fornendo loro la possibilità di gestire in modo centralizzato e remoto tutti i display interattivi all'interno della propria organizzazione. Gli amministratori potranno garantire che i pannelli siano sicuri e che gli insegnanti abbiano accesso al firmware, al software e alle app più recenti. Gli amministratori dell'organizzazione o del panel dovranno poter distribuire rapidamente e facilmente gli aggiornamenti over-the-air remoti quando nuovi firmware, software e funzionalità diventano disponibili. Gli aggiornamenti dovranno poter essere applicati quando diventano disponibili o in un momento conveniente per l'amministratore.

Modulo Wi-Fi: Incluso, IEEE ® 802.11a/b/g/n/ac Wireless, 2x2
Comprese staffe per l'installazione dello schermo interattivo a muro.

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 03 | <p><u>CARRELLO MOBILE</u> Carrello mobile progettato per accettare le staffe in dotazione con il Monitor interattivo. Dovrà essere della stessa casa costruttrice del monitor interattivo. Quattro ruote dotate tutte di freno dovranno consentire un facile spostamento su superfici lisce; per stabilizzare il carrello quando è in uso, quattro apposite staffe estraibili poste al di sotto della base dovranno assicurare l'antiribaltamento. Il carrello dovrà essere dotato di due ampi ripiani sul cavalletto mobile che possono ospitare il Notebook o apparecchiature audiovisive e penne utilizzate con il monitor. Dotato di marchio CE e certificazioni di sicurezza secondo normativa vigente.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|--|
| 20 | <p><u>SUITE SOFTWARE OFFICE STANDARD (versione Academic)</u> Versioni classiche delle app di Office installate in un PC: Outlook, Word, Excel, Power Point e Publisher.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 02 | <p><u>PIATTAFORMA DI APPRENDIMENTO DIGITALE</u> Licenza d'uso (minimo 5 anni) per Software autore di presentazione ottimizzato per l'uso su lavagne interattive in aula, con possibilità sia per gli insegnanti che per gli alunni di creare presentazioni, arricchendole con animazioni e simulazioni 3D interattive, libri intelligenti 3D interattivi, lezioni digitali, video educativi, giochi, immagini ed esercizi tratti dalla Mediateca interna, Internet ed anche con contenuti personalizzati. Il software dovrà includere una grande varietà di risorse didattiche per tutte le materie scolastiche di tutte le scuole di ogni ordine e grado disponibili off-line (oltre 1200 simulazioni 3D), per geografia, chimica, biologia, matematica, fisica, tecnologia, storia, arti visive), che suscitano l'interesse degli alunni aiutandoli ad approfondire le loro conoscenze, come applicazioni tematiche, giochi e animazioni 3D che includono anche narrazioni ed esercizi interattivi che favoriscono l'apprendimento. Le simulazioni dovranno avere la possibilità di utilizzare i visori 3D per esperienze di realtà aumentata. Incluso licenza ed aggiornamenti per almeno 5 anni.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 16 | <p><u>NOTEBOOK CONVERTIBILI</u> AVENTE LE SEGUENTI CARATTERISTICHE MINIME: Il dispositivo deve essere dotato di un telaio in gomma per la protezione da cadute accidentali fino a 120cm e la struttura deve essere resistente a pressioni fino a 60kg. Il dispositivo deve essere dotato di un sistema di drenaggio sotto la tastiera per la protezione delle parti interne.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|---|
| | <p>La soluzione proposta deve essere dotato di tecnologia Windows Ink con utilizzo di Stylus Pen e deve essere presente nel listino ufficiale della casa madre al momento dell'offerta, lo stesso dovrà essere facilmente ricercabile sul sito della stessa. La soluzione dovrà essere riconducibile ad un unico marchio presente nel mercato distributivo italiano, lo stesso dovrà avere un centro di assistenza tecnica in Italia.</p> <p>Processore multicore con le seguenti caratteristiche tecniche: Litografia: 14 nm; Numero di core: 4; Numero di thread: 4; Frequenza base del processore: 1,10 GHz; Frequenza di burst: 2,20 GHz; Cache: 2 MB L2; Specifiche della memoria supportata: Dimensione memoria massima 8 GB di tipo DDR3L/LPDDR3 up to 1866 MT/s; LPDDR4 up to 2400 MT/s; Avvio protetto: Sì Virtualization Technology: Sì - Virtualization Technology for Directed I/O: Sì Set di istruzioni: 64-bit - Stati di inattività: Sì Tecnologie di monitoraggio termico: Sì HD Audio Technology: Sì - Tecnologia di protezione dell'identità: Sì AES New Instructions: Sì - Secure Key: Sì - Execute Disable Bit: Sì Specifiche della grafica integrata: Frequenza di base grafica: 200 MHz Frequenza di burst della grafica: 700 MHz Memoria massima video grafica: 8 GB Unità di esecuzione: 12 Supporto DirectX: Sì - Supporto OpenGL: Sì Numero massimo di schermi supportati: 3; Schermo: 11.6 con tecnologia IPS (In-Plane Switching), risoluzione Full HD 1920 x 1080, luminosità elevata, LCD TFT LCD retroilluminato con tocco integrato, Ampio angolo di visione, Rapporto di formato 16: 9, Senza presenza di Mercurio, ecologico Touch Screen: Presente Memoria (base - max.): 4 GB di memoria DDR3L integrata Hard Disk: 128GB eMMC Dispositivi: Due altoparlanti stereo incorporati, Due microfoni digitali incorporati, Card reader: SD™ Card Fotocamera HD con risoluzione 1280 x 720 e registrazione audio / video 720p HD Webcam integrata: Presente 0.9 MP Interfaccia di rete: WLAN: Dual Band Wireless-AC, 802.11ac/a/b/g/n wireless LAN, WPAN: Bluetooth® 4.0 / 2.1+EDR - Rj-45 Porte di espansione: 1 x Hdmi, 1 x USB 3.0, 1 x USB 2.0, 1 x jack audio /microfono Scheda Grafica: Integrata Batteria: 4-cell Li-ion battery con durata fino a 13 ore Funzionalità esclusive: Gestione Trusted Platform Module (TPM) Soluzione utente BIOS, supervisore, password HDD slot di blocco Kensington; Tastiera: tastiera 92 con supporto linguistico internazionale; Touchpad: multi-gesture, supporto di scorrimento a due dita; pizzico; Gestì per aprire Cortana, Action Center, multitasking; Comandi di applicazione; Certificazione Microsoft Precision Touchpad; Tasti di controllo: pulsante di accensione;</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|---|
| | <p>Tasti multimediali: Tasti di controllo multimediale (stampati su tastiera): riproduzione / pausa, arresto, precedente, successiva, volume in su, volume verso il basso;</p> <p>Tastiera resistente agli urti. Fornisce protezione contro fino a 330 ml di spargimento di acqua;</p> <p>Sistema Operativo: Windows 10 Pro 64 Bit</p> <p>Software incluso: Accelerometer (G-sensor), Quick Access,</p> <p>Certificazione: ENERGY STAR® - WI-FI - EPEAT® registered</p> <p>Periodo e tipo garanzia: 24 mesi con Reliability Promise</p> <p>Cuffia frequenza 20Hz – 20KHz, Sensibilità 105 ± 3 dB, Tipo di Connettor eJack 3,5 mm, Lunghezza Cavo 180 cm, Dimensioni speaker Ø 32 mm, Impedenza 32 Ω</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|--|
| 04 | <p><u>NOTEBOOK CORE I5</u></p> <p>Processore Intel® i5-7200U 2,5 GHz</p> <p>Sistema operativo Windows 10 64bit</p> <p>Display retroilluminato LED da 15,6" risoluzione HD (1.366 x 768)</p> <p>Memoria DDR3L da 8 GB</p> <p>Disco rigido 256 GB SSD</p> <p>Scheda grafica integrata</p> <p>USB 3.0, HDMI 1.4</p> <p>Connettività Ethernet 10/100/1000 gigabit - Wireless LAN e Bluetooth -</p> <p>Jack cuffie/microfono Ports, Slots & Chassis</p> <p>Lettore di schede 3 in 1 - Batteria agli ioni di litio.</p> <p>Microfono e webcam incorporati</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 02 | <p><u>SISTEMA STEAM CODING KIT</u></p> <p>Sistema comprensivo di piccoli blocchetti programmabili che si connettono tramite bluetooth e possono essere programmati con il proprio device (computer Windows 10, tablet android/iOS). Ogni blocco dovrà essere alimentato da una batteria ricaricabile con porta micro USB.</p> <p>I blocchetti avranno un involucro gommoso protettivo che permette anche che sia più semplice incastrarlo in qualsiasi materiale si voglia utilizzare per la propria invenzione (es. cartoncino, legno, polistorolo, mattoncini LEGO, etc.) e lo rende più resistente ad urti accidentali.</p> <p>I blocchetti dovranno essere compatibili con LEGO.</p> <p>I blocchetti dovranno funzionare in modalità wireless ovvero, non avere bisogno di toccarsi l'un l'altro o essere collegati attraverso fili, in modo da permettere maggiore flessibilità nella creazione e codificazione di prototipi dove ogni sensore può essere collocato anche lontano o distaccato dagli altri.</p> <p>I blocchetti quando non utilizzati dovranno andare in stand by in modo da permettere una durata media di lezione di circa una settimana.</p> <p>I blocchetti devono essere "color coded", ovvero avere un led interno che cambierà colorazione automaticamente indicando che siano collegati o meno al device con cui vengono programmati oppure se sono collegati sulla stessa rete logica.</p> <p>Incluso:</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|--|
| | <p>16 blocchi hardware wireless ricaricabili con n. 28 accessori aggiuntivi 40+ blocchi software su misura per gli educatori Facile integrazione con LEGO® Progetti STEAM basati su curricula su acquisizione dati, logica di programmazione e molto altro ancora - Supporto educativo pratico Software in dotazione: - App per la programmazione visuale a flussi: applicazione gratuita per la programmazione dei blocchetti. Una volta riconosciuti dal device tramite bluetooth, le icone che rappresentano i blocchetti vengono trascinati in modalità drag & drop nella schermata di lavoro e con una logica di mappa concettuale, vengono collegati tra loro tracciando dei segmenti con il mouse/dito. Applicazione disponibile per Windows 10 e tablet iOS e Android. - Software cloud accessibile gratuitamente tramite browser che permette di programmare i blocchetti mediante l'utilizzo di blocchi di codice.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 02 | <p><u>STAMPANTI MULTIFUNZIONE INKJET A4</u></p> <p>Tecnologia di stampa: Ad inchiostro, Stampa: Stampa a colori. Risoluzione massima: 5760 x 1440 DPI, Velocità di stampa (colore, qualità normale, A4/US Letter): 15 ppm. Copia: Copia a colori, Scansione: Scansione a colori. Risoluzione di scansione ottica: 1200 x 2400 DPI. Massimo formato carta serie ISO A: A4. Capacità di input standard: 100 fogli, Capacità di output standard: 30 fogli. Wi-Fi. Colore del prodotto: Nero Sistema di ricarica con appositi flaconi.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|---|
| 01 | <p><u>CARRELLO PORTA/RICARICA NOTEBOOK</u></p> <p>Carrello dotato di una porta anteriore e posteriore con sistema di chiusura in sicurezza a chiave univoca per l'accesso al vano dei dispositivi e al vano di ricarica. L'anta anteriore apribile a 270°. È dotato di ruote con freno e un'impugnatura ergonomica che rende agevole lo spostamento dell'intera unità. La parte superiore del trolley ricarica è completamente piana e può essere utilizzata come supporto per proiettore, stampante o scanner. L'unità di ricarica è realizzata su 3 livelli da 12 dispositivi per ripiano per un totale di n. 36 dispositivi. È dotato del nuovo Smart Power Management System configurabile da display. Sono inclusi il gruppo di ventilazione forzata dell'aria e n. 4 barre di alimentazione.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|-----------|--|
| 17 | <p><u>SEDUTE CON PIANO GIREVOLE</u></p> <p>Sedia ergonomica girevole, con scocca di colore grigio chiaro dotata di tavoletta posa notebook e tablet con piano in laminato: la tavoletta è posta ad un'altezza di 68,5cm e può ruotare di 360 gradi al fine di facilitarne l'uso anche per persone sinistrorse ossia abituate a scrivere o utilizzare il mouse con la mano sinistra.</p> <p>Altezza della seduta 47,3cm, basamento dotato di almeno 6 ruote per conferire maggiore stabilità, dotata alla base di cestello con 4 razze utilizzabile anche come portazaino.</p> <p>Certificata ANSI BIFMA X5.1:2017 - TEST/CERTIFICATO ANSI BIFMA</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|--|
| 5 | <p><u>SISTEMA DI TENDE OSCURANTI</u></p> <p>Tende oscuranti per le finestre dell'aula magna; realizzate con tessuto oscurante totale blackout. Antifiamma classe 1, con movimentazione a corda su binario in alluminio.</p> |

| Quantità | DESCRIZIONE |
|----------|--|
| 1 | <p>Corso di addestramento di almeno 8 ore per software e piattaforma di condivisione come specificato nel Disciplinare di gara.</p> |
| 1 | <p>Publicità: n. 2 Cartelli pubblicitari formato A3, n. 50 etichette pubblicitarie.</p> |

Il Responsabile del Procedimento
Dirigente Scolastico
Prof.ssa Daniela D'Alimonte
(documento firmato digitalmente)